

MIEIC - Programação 2011/2012 - Feature #2030

Classe Jogador

18/05/2012 22:11 - Jose Paulo Ferreira

Status:	New	Start date:	18/05/2012
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Description <pre>class Jogador { public: Jogador(); Jogador(string nome_jogador, float montante1); ~Jogador(); void actualiza_montante(double montante); float consulta_montante(); void recebe_cartas(Carta carta); void imprime_mao(); void limpa_cartas (); int valor_cartas (); string accao_a_tomar(); //void realiza_aposta(); string devolve_nome(); void faz_desistir(); bool consulta_desistir(); string devolve_ultima_accao(); void set_ultima_accao(string accao); private: string nome; string accao; string ultima_accao; float montante; vector <Carta> cartas_jogador; bool desistir; };</pre>			