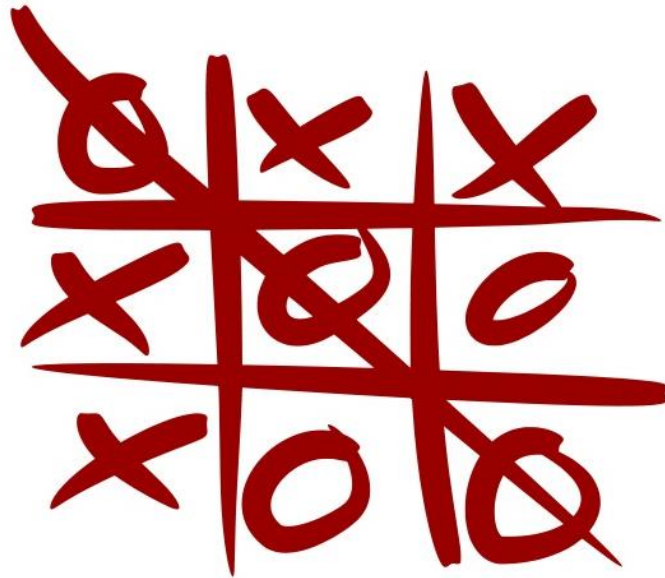


# Especificação do Projeto

## “Jogo do Galo”



*Laboratório de Computadores 2018/2019*

*Turma 8 – Grupo 2*

Bernardo Costa Moreira, up201604014

Diogo Oliveira Reis, up201405015

## Descrição do Projeto

Para este projeto pretendemos implementar o "Jogo do Galo". É um jogo simples entre dois jogadores em que ganha o jogador que conseguir primeiro desenhar no tabuleiro três marcas próprias na horizontal, vertical ou diagonal.

O jogo funciona por turnos. Cada turno têm um tempo no qual o jogador deve fazer a sua jogada. Se o tempo de um turno (obtido pelo timer) acabar esse jogador perde a jogada. Para selecionar onde quer jogar o jogador usa o Teclado ou o Rato.

Quando o jogo é aberto pela primeira vez, será feito o display de um menu, no qual teremos a opção de começar um novo jogo, uma breve descrição de como jogar e a opção de sair.

A versão mais básica deste projeto fará uso da Placa Gráfica, do Teclado e do Timer. Posteriormente pretendemos também usar o Rato, para oferecer maneiras extras de navegar pelos menus e jogar.

Pretendemos também adicionar uma tabela de Highscore (10 posições , do menor tempo para o maior), onde o respetivo score é o tempo de jogadas executadas pelo jogador Vencedor e associado ao score irá haver a data do fim do jogo, utilizando o RTC, e 3 letras inseridas pelo mesmo!

## Periféricos

Placa Gráfica: Mostrar a interface do jogo

Timer: Temporizador de cada turno

Teclado: Navegar no menu e selecionar a jogada

**A ser adicionado Pós versão básica concluída:**

Rato: Idêntico ao Teclado

RTC